201611113 천수빈 거북이 키우기 게임

게임 설명:

거북이한테 먹이를 주면서 거북이를 키워가는 게임이다.

거북이는 기본적으로 키보드로 움직이고, 먹이를 먹으며 성장한다,

여러 색깔의 먹이가 있는데 색깔마다 효과가 다르다.

화면 설명:

검은 먹이는 거북이 크기를 키운다.(스코어+1)

노란색 먹이는 거북이 크기를 줄인다.(스코어-1)

파란색 먹이는 거북이의 색깔을 파란색으로 바꾼다.(스코어+1)

빨강색 먹이는 거북이를 좀 더 빠르게 한다.(스코어+1)

초록색 먹이는 거북이를 느리게 한다.(스코어-1)

요구사항:

사용자가 키보드를 통해 거북이를 움직일 수 있게 한다.

사용자가 거북이를 움직여 먹이 근처로 오면 먹이의 효과가 발동되고 스코어가 올라간다.

사용자의 점수를 계산한다.

구현내용

기본적으로 터틀 모듈을 사용한다.

먹이는 원 모양으로 텍스트에 쓰여진 위치로 이동해서 그려진다.

원을 구현할 때 math모듈을 사용하였다.

키보드 설정을 통해 거북이가 키보드로 움직일 수 있게 하였다.

거북이가 지정한 위치 내로 오면 효과가 발동되고, 스코어가 올라가게 하였다.

점수를 계산하는 함수는 구성하지 못했다.